O jogo desenvolvido neste projeto pode ser jogado em um computador (desktop) ou em um smartphone (android/IOS), utilizando o mouse ou o toque na tela.

Ao executar o jogo os componentes gráficos serão carregados e o jogador será enviado para o menu que exibe três opções: a opção “New Game”, que inicia o jogo; a opção “Preferences”, que exibe as configurações que podem ser alteradas, como efeitos sonoros ou música; e a opção “Exit”, que encerra a aplicação.

O jogo funciona da seguinte maneira, na tela há um robô no lado esquerdo e quatro lixeiras usadas na coleta seletiva no lado direito, cujas cores são azul (papel), vermelho (plástico), amarelo (metal) e verde (vidro). Há também um cronômetro em contagem regressiva que indica o tempo restante para o fim do jogo e um placar registrando a pontuação do jogador, o jogo inicia com duração de 30 segundos. O jogador deve utilizar o robô, que funciona como um estilingue, para arremessar os diferentes tipos de materiais recicláveis em sua respectiva lixeira, basta clicar sobre o material, arrasta-lo para uma posição e depois solta-lo para que o robô faça o arremesso. A posição do material é o que determinará a direção, o ângulo e a força do lançamento. Se o jogador fizer um arremesso corretamente ele ganhará 10 pontos e mais 2 segundos para jogar, caso acerte a lixeira errada ou nenhuma lixeira ele perde 10 pontos. Quando o jogo acabar é exibida a tela de “game over” mostrando a pontuação do jogador, a opção “Try Again” para jogar novamente e a opção “Exit” para sair do jogo.